

【課題】 3 × 3 マスの「○×ゲーム」の勝敗を求めるプログラムを作成したい。この「○×ゲーム」では○が先行、×が後攻とする。縦・横・ナナメのいずれかで同じマーク(○ or ×)を揃えたプレイヤーの勝利となる。なお、同じマークが揃った時点でゲームは終了となる。下のjavascriptにプログラムを追記し、勝敗を求めるプログラムを作成してください。なお、すでに記述されているプログラムは修正しないこと。※forや配列はそのまま使うこと

```
<script>

var board = [ ["○", "ー", "×"], ["×", "×", "ー"], ["○", "○", "○"] ]; // 「ー」は途中でゲームが終了し、○でも×でもない状態

function win_or_lose(){

    var count = 3;

    var answer = "○の勝ち"; // 勝敗を格納する変数 デフォルトでは「○の勝ち」が入っている

    var board_view = ""; // ボードの状態を表示するための変数

    for(var i=0; i<count; i++){

        for(var j=0; j<count; j++){

            board_view += board[i][j];

        }

        board_view += "<br>";

    }

    document.getElementById("board_view").innerHTML = board_view;

    document.getElementById("answer").innerHTML = answer;

}

</script>
```