

英語 4 技能学習アプリ「GELP（ジェルピー）」が 第 10 回 1EdTechJapan 賞の「奨励賞」を受賞

生徒の学力と関心に応じて個別最適化され、自律的な英語 4 技能学習ができる中学生・高校生向けアプリ「GELP（ジェルピー）」は、この度、一般社団法人日本 1EdTech 協会が主催する第 10 回 1EdTechJapan 賞にて「奨励賞」を受賞しました。

【GELP 概要】

株式会社ベネッセコーポレーションと株式会社ポリグロッツとの共同開発により、2025 年 4 月から提供を開始しました。

最新の生成 AI 技術の活用と、生徒と教員双方のデータ連携により、個人の英語学習のみならず、学校での英語授業内でも活用できることが特長です。学力が多様な教室においても、AI を活用した個別対応を行うことで、教員の授業の負荷を減らしながら、生徒それぞれに対して英語 4 技能の個別最適な学習内容を提供することが可能です。また、「GTEC」の蓄積データと組み合わせ、志望大学に応じた学習プログラムを設定することもできます。

アプリのリリースより 3 ヶ月の間に、約 300 校・11 自治体(2025 年 7 月 25 日時点)にご活用いただいております。「集団の発音指導が難しかったが、AI 評価により音読指導がスムーズになった」「課題配信で生徒に授業の予習をさせることで、対話中心の指導ができる」などの評価をいただいています。

■ GELP 紹介ページ : <https://www.benesse.co.jp/gtec/gelp/>

■ GELP お申し込み等の詳細ページ : https://bhso.benesse.ne.jp/hs_online/info/gelp/

【受賞者コメント】

「学校内で学力差が広がり、一律の指導が難しくなってきた」「発信活動をもっと行いたい、フィードバックや添削に時間がかかる」——こうした学校現場の先生方の声をもとに、ベネッセと株式会社ポリグロッツが約 2 年をかけて共同開発した GELP（ジェルピー）が、教育・学習のデジタルトランスフォーメーション（DX）の実現を顕彰する賞を受賞することができ、大変光栄に思います。今後は、「日本の中高生が使う最初で最後の英語学習ツールになる」ことを目標に掲げ、GELP のさらなるブラッシュアップに取り組んでまいります。

株式会社ベネッセコーポレーション

GTEC・グローバル事業開発部長 吉松真理恵

株式会社ポリグロッツ

代表取締役

山口隼也

【1EdTechJapan 賞とは】

1EdTech Japan 賞は、国際的に評価の高い、1EdTech Consortium の Learning Impact Award（LIA）に範をとり、テクノロジーの教育利用に多大な貢献のあった優れた挑戦を顕彰します。技術標準の相互運用性を効果的に利用して教育デジタル・エコシステムを実現するなど、教育・学習のデジタルトランスフォーメーション（DX）を実現したもの、あるいは 1EdTech 技術標準の国内普及に貢献のあった作品や実践などが該当します。