

知的な好奇心とともにプログラミング的思考を身につけるテーマを学習

	メイン特集のテーマ	プログラミング
1号	<p>宇宙 (人工衛星・ロケット)</p>  <p>※JAXA提供</p>	<p>水槽のアニメーションを作ろう!</p>  <p>※パソコンはつきません。</p>
2号	<p>動物 (分類・研究)</p>	<p>迷路ゲームを作ろう!</p>
3号	<p>暗号 (伝達・組み合わせ)</p>	<p>セルフレジを作ろう!</p>
4号	<p>遺跡 (研究)</p>	<p>ダンスのアニメーションを作ろう!</p>
5号	<p>絶滅動物 (恐竜・環境)</p>	<p>お話ロボを作ろう!</p>
6号	<p>図形 (構造学・建築・数学)</p>	<p>花火のアニメーションを作ろう!</p>
7号	<p>水・川・海 (技術・自然)</p>	<p>時間割表を作ろう!</p>
8号	<p>からだ (医療)</p>	<p>音楽を作ろう!</p>
9号	<p>歴史 (日本の歴史)</p>	<p>絵合わせゲームを作ろう!</p>
10号	<p>経済 (行動学・心理学)</p>	<p>ゴミの分別ゲームを作ろう!</p>
11号	<p>地球 (北極・南極・赤道)</p>	<p>消火器の使い方ゲームを作ろう!</p>
12号	<p>防災・減災</p>	<p>将来の夢をアニメーションで表現しよう!</p>

「かがく組」4年生では、お子さまの「もっと知りたい!」「やってみたい!」気持ちがずっと続くよう、号を追うごとに深まる内容をお届けしていきます。ぜひ、「かがく組」4年生にご期待ください!

※ここでご紹介している教材・サービスは2021年1月現在の情報です。教材ラインナップ・デザイン・名称・内容などは変わることがあります。